

Construcción de una maqueta topográfica

Una **maqueta topográfica** es la representación del relieve en tres dimensiones.

La representación de este tipo de maquetas ayuda a visualizar en tres dimensiones las características representadas en las curvas de nivel de un mapa topográfico.

Material necesario

- Tablero de madera (mínimo 30 cm de lado) para trabajar sobre él y no cortar el pupitre.
- Planchas de cartón o corcho.
- Fotocopia ampliada del mapa topográfico (lo aporta el profesor).
- Cutter, segueta, cola blanca o pegamento de barra.
- Papel de calco.
- Lápiz, rotulador, témperas de color.
- Pasta de yeso, cemento plástico (Aquaplast).
- Pinceles.

Procedimiento

- Calcamos cada curva de nivel empezando por la de menor altura sobre el cartón.
- Cortamos el trozo y lo pegamos sobre la base.
- El grosor del cartón nos indica la equidistancia.
- Finalmente se cubre de una pasta de yeso y se modela para darle un aspecto más real. Esta masa la extendemos por encima de la maqueta ayudándonos con los dedos si es preciso, intentando que desaparezcan los escalones resultantes del proceso anterior.
- Al día siguiente una vez completamente seco el Aquaplast buscamos en el mapa elementos singulares (pueblos, ríos, carreteras, cortijos, caminos, etc.) y los situamos sobre la maqueta, señalándolos con un lápiz.
- Se pegan las construcciones más destacadas, casas, industria, etc., hechas con trozos de cartón recortado y pintado.
- En el resto del territorio representado tratamos de simular las distintas manchas de vegetación, ríos, lagos, etc., con temperas de colores.



Maqueta terminada. A continuación, habrá que cubrirla de pasta para darle un aspecto más real, colorear y colocar construcciones (casas, fábricas, etc.).